

ПОМНИТЬ ВСЕ

Правила игры

В игре «Помнить всё» участники находят пары карт с одинаковыми изображениями. Победит тот, кто соберёт больше карт. Но нужно быть внимательным, чтобы не стать жертвой финансовых мошенников!



Состав игры



30 парных карт



2 карты мошенников



6 памяток
по уровню сложности



правила игры

Подготовка

Переверните все карты лицом вниз и хорошо перемешайте. Разложите их в форме прямоугольника так, чтобы карты не перекрывали друг друга.

Каждый игрок кладёт перед собой памятку по уровню сложности, выбранным уровнем к себе. Цифра на ней показывает, сколько карт в ход можно открыть:

- **5 – самый лёгкий,**

в ход можно перевернуть до 5 карт;

- **4 – лёгкий,**

в ход можно перевернуть до 4 карт;

- **3 – сложный,**

в ход можно перевернуть до 3 карт;

- **2 – эксперт,**

в ход можно перевернуть до 2 карт.

Ход игры

В свой ход участник переворачивает карты по одной.

Открыв карту **мошенника**, игрок немедленно заканчивает ход.



Открыв пару карт с **одинаковым изображением**, участник забирает их себе и заканчивает ход.



Открыв количество карт, указанное в **памятке по уровню сложности**, игрок также заканчивает ход.



Важно!

Перед тем как передать ход следующему участнику, переверните все открытые карты лицом вниз, никуда их не перемещая.

Игра закончится, когда на поле останутся только две карты мошенников. Участник, у которого окажется больше карт, побеждает. Если таких игроков несколько, претенденты делят победу.

Как разнообразить игру?

Чтобы сделать игру интересней, введите дополнительное правило. Когда игрок открыл пару карт с одинаковым рисунком, он получает право на ещё один ход. Не забудьте перед этим перевернуть все открытые карты вниз лицом!



Отзывы и впечатления об игре
оставляйте на платформе
«Содружество».

ALL RECALL

Game Rules

In the game All Recall participants must find pairs of cards with matching images. The player who collects the most cards wins. However, you need to be careful not to fall victim to financial scammers!



Game Components



15 pairs of cards



2 Scammer cards



6 reference cards
with varying
levels of difficulty



game rules

Game Preparation

Turn all the cards face down and shuffle them thoroughly. Lay them out in a rectangle so that the cards do not overlap each other.

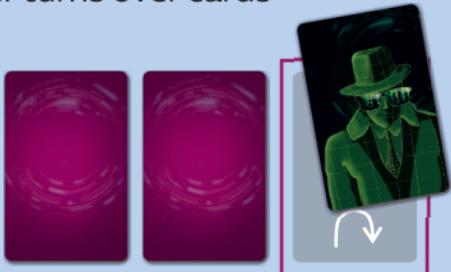
Each player places a reference card in front of them, with the chosen difficulty level facing them. The number indicates how many cards can be flipped per turn:

- **5 – easiest**, you can flip up to 5 cards per turn;
- **4 – easy**, you can flip up to 4 cards per turn;
- **3 – hard**, you can flip up to 3 cards per turn;
- **2 – expert**, you can flip up to 2 cards per turn.

Gameplay

On their turn, a player turns over cards one at a time.

If a player flips a **Scammer** card, their turn immediately ends.



If a player flips a pair of cards with **matching images**, they take them and end their turn.



If a player flips the number of cards **indicated on their difficulty level reference card**, their turn also ends.



Important!

Before passing the turn to the next player, flip all the revealed cards face down without moving them.

The game ends when only two Scammer cards remain on the board. The player with the most cards wins. In case of a tie, the tied players share the victory.

How to Add Variety to the Game

To make the game more interesting, introduce an additional rule. When a player reveals a pair of cards with a matching image, they earn an extra turn. Be sure to flip all open cards face down before taking the extra turn!



Leave your feedback and impressions about the game on the Sodruzhestvo platform.